

Kurzbeschreibung zur Wahl eines P-Seminars durch die Schülerinnen und Schüler der Jahrgangsstufe 10

Lehrkraft: Sebastian Paintner Leitfach: Informatik
 Projektthema: Entwicklung eines Android-Apps für den schulischen Alltag (Stundenplan, Notenerfassung und –berechnung etc.)

Zielsetzung des Projekts, Begründung des Themas (ggf. Bezug zum Fachprofil):

Apps sind heute eine alltäglich genutzte Programmart, sei es auf Smartphones oder Smart-TVs. Deshalb sollen im Rahmen des Seminars die Hintergründe der App Entwicklung und Programmierung erarbeitet werden und selbstständig ein eigenes App für den Schulalltag entwickelt und umgesetzt werden.

Weiterhin soll die Bedeutung des Designs für eine erfolgreiche App erarbeitet werden.

angestrebte Sach- und Methodenkompetenzen:

- Analyse einer Problemstellung und deren Dokumentation in Diagrammen
- Entwicklung von Gestaltungsideen unter Beachtung von Rahmenbedingungen
- Softwareentwicklung

angestrebte Sozial- und Selbstkompetenzen:

- Kommunikations- und Kooperationsfähigkeit
- Fähigkeit zum Umgang mit Konflikten in der Arbeitsgruppe
- Selbständigkeit und Selbstsicherheit (insbes. Kontaktaufnahme mit externen Partnern)
- Einsatz- und Leistungsbereitschaft

Zeitplan im Überblick (Aufteilung der allgem. Studien- und Berufsorientierung und der Projektarbeit):

11/1	Berufs- und Studienorientierung selbstständiges erarbeiten wesentlicher Programmiergrundlagen
11/2	gemeinsamer Besuch einer Berufsmesse Konzeption der Funktionalitäten Entwicklung der App unter der Berücksichtigung der Entwicklungsschritte Fertigstellung erster Prototypen
12/1	Fertigstellung der App Einstellen der App in den Android-Market

Folgende außerschulischen Kontakte können/sollen im Verlauf des Seminars geknüpft werden:

- TU- und LMU München, Fakultäten für Informatik und Design
- Micronova (Softwareentwicklung Hr. Grünberger)
- Marco (Softwareentwicklung Hr. Krummen)
- Fachschaft Kunst (Fr. Kottmei)

ggf. weitere Bemerkungen zum geplanten Verlauf des Seminars:

...